



PREMIUL NOBEL PENTRU ANTI-LITERATURĂ

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii transformă un text oarecare, înlocuind adjectivele prezente cu altele inventate de ei.

MATERIALE

O carte de povești, poezie sau un ziar, hârtie și pix pentru jucători.

PREGĂTIRE

Jucătorii sunt aranjați în mod individual, în perechi sau în grupuri. Animatorul extrage un text dintr-o carte sau un ziar și subliniază adjectivele pe care le găsește, distribuind copii pentru toți participanții.

CUM SE JOACĂ

După ce au citit textul, jucătorii îl transcriu pe o altă foaie, înlocuind adjectivele subliniate cu altele inventate. La expirarea timpului, fiecare jucător citește propria operă literară.

VARIANTE - INDICAȚII

Animatorul poate decide de a le da jucătorilor un text cu adjectivele deja modificate și să le ceară să le scrie pe cele originale.

VARIANTE - INDICAȚII

Acest joc se poate juca individual sau în echipe: primul caz este recomandat dacă participanții transformă un text dat. Jocul în echipe este mai potrivit pentru a identifica adjectivele unui text deja modificat de către animator.