



# POVESTIRI NEBUNEȘTI

## SCHEMA JOCULUI

Jucătorii ghicesc cuvinte secrete ascultând scurte povestiri inventate.

## MATERIALE

150 de cartonașe, creioane și hârtie pentru fiecare jucător.

## PREGĂTIRE

Jucătorii iau 120 de cartonașe și transcriu pe fiecare un cuvânt comun (preferabil un substantiv). Apoi, pe alte 30 de cartoane se face descrierea sintetică a unei teme (exemplu: „te-au trezit în timp ce sforăiai la teatru...”). Cele două grupuri de cartonașe sunt ținute separat. Jucătorii se așează în jurul unei mese și trag la sorți care din ei, primul, va fi povestitorul.

## CUM SE JOACĂ

Povestitorul de serviciu extrage patru cartonașe din grupul de cuvinte, ținute secrete și unul din cele de teme, pe care îl spune tuturor. Apoi începe să improvizeze, povestind, o scurtă istorie inspirată din tema extrasă, încercând să ascundă în text cele patru cuvinte secrete. La sfârșitul acestei fraze, care ține nu mai mult de un minut, povestitorul declară câte cuvinte secrete a introdus în povestire și fiecare jucător le scrie pe propria hârtie, împreună cu numele. Povestitorul adună foile, le examinează și dă punctajul: povestitorul însuși câștigă 4 puncte dacă a folosit toate cuvintele secrete, altfel pierde un punct pentru fiecare cuvânt neintrodus și 2 puncte dacă nu a introdus niciunul; fiecare jucător câștigă un punct pentru fiecare cuvânt ghicit, plus un premiu de alte 2 puncte dacă le ghicește pe toate. Mâna se termină și povestitorul devine jucătorul din dreapta celui care tocmai și-a asumat rolul. Partida se încheie când toți și-au asumat rolul de povestitor, un număr egal de dați.

## ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care, la sfârșitul partidei, a însumat cel mai mare număr de puncte.