



POTECA SIMȚURILOR

SCHEMA JOCULUI

Fiecare echipă trebuie să meargă legată la ochi pe un traseu marcat de o coardă întinsă între copacii dintr-un parc. O serie de noduri indică punctele unde jucătorii pot să se oprească să pipăie, să miroasă sau să asculte.

MATERIALE

O frânghie, bandaje.

PREGĂTIRE

Animatorii amenajează un parcurs naturalist în parc sau pădurice și-l marchează cu o coardă întinsă între copaci și plante. Cu un mic nod se marchează locurile cele mai interesante de pe traseu, unde jucătorii pot experimenta senzațiile auditive, olfactive sau tactile. Una după alta, echipele sunt legate la ochi și fac proba.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii din fiecare echipă urmează parcursul ținând coarda în mâini. Când găsesc un nod se opresc și încearcă să experimenteze care este senzația cea mai interesantă; pentru a face proba, fiecare echipă are posibilitatea de a re parcurge traseul fără să fie legați la ochi, pentru a verifica senzațiile.

VARIANTE - INDICAȚII

Pentru reușita jocului este necesară liniște totală.