



PORTRETE ROBOT

SCHEMA JOCULUI

Printr-un portret robot de mare precizie, se încearcă identificarea unei persoane sau a unui obiect misterios.

MATERIALE

Hârtie și creion.

PREGĂTIRE

Toți jucătorii primesc 4 sau 5 elemente care se referă la portretul robot al unei persoane sau a unui lucru, după care jucătorilor li se dă timp de gândire.

CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător primește treptat elementele pentru realizarea portretului robot, și încet le citește și le scrie, astfel încât ceilalți să nu poată auzi. După al cincilea element indicat, jucătorii trebuie să ghicească persoana sau lucrul despre care era vorba. Dacă soluția trebuie găsită de grupuri de jucători, aceștia trebuie să fie așezați la distanță unele de altele sau în camere diferite. Deci, astfel s-ar putea da portretul robot în scris.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul sau echipa care ghicește prima personajul.