



PONG HAU K'I

SCHEMA JOCULUI

Doi jucători se întrec în a reuși să blocheze mișcarea pietrelor adversarilor în cele cinci colțuri avute la dispoziție, trasate în schema de joc.

MATERIALE

Două pietre, monede sau dopuri pentru joc, diferite de cele ale adversarilor. Cretă, hârtie și creion sau alte materiale pentru desen.

PREGĂTIRE

Se desenează schema de joc pe jos cu un bastonaș, pe asfalt cu o cretă, cu cariocă pe hârtie: un dreptunghi cu cele două diagonale, căruia îi lipsește una din cele două laturi mai lungi.

CUM SE JOACĂ

Un jucător pune cele două pietre ale lui pe două puncte mai sus, adversarul pe două puncte mai jos. Când îi vine rândul, fiecare jucător mută una din cele două pietre ale lui, până la un colț liber alăturat. Colțurile sunt cele patru pe care încap pietrele, plus intersecția din mijloc: întotdeauna este numai unul liber. Dacă un jucător nu poate muta, a pierdut partida. Dacă, de exemplu, începe negrul, acesta își poate muta una din cele două pietre pe intersecția centrală, pe unicul colț liber. Apoi, este rândul albului, care poate muta una din cele două pietre pe intersecția centrală.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care reușește primul să blocheze mișcările adversarului.