



## PODUL

### SCHEMA JOCULUI

Deasupra unui pătrat, împărțit în pătrățele, doi jucători se înfruntă și încearcă să ajungă primii în partea opusă foii, printr-o serie de semne continue, trasate în mod corect.

### MATERIALE

Foaie cu pătrățele și două creioane de culori diferite.

### PREGĂTIRE

Se delimitează un perimetru de 12x12 pătrățele (sau, dacă vreți, și mai multe: în acest caz jocul va dura mai mult).

### CUM SE JOACĂ

Când îi vine rândul, fiecare jucător trasează, cu creionul colorat, diagonala unui pătrățel oarecare. Nu este voie să trasezi cealaltă diagonală a unui pătrățel deja marcat: nici cei marcați de unul, nici de celălalt. Nu este voie să atingi, cu capătul propriei diagonale, capătul unei diagonale a adversarului. Scopul primului jucător este acela de a lega, cu o serie continuă de linii, latura din dreapta și cea din stânga a planșei. Scopul celui de al doilea jucător este acela de a lega latura de sus cu latura de jos.

### ÎNVINGĂTOR

Primul jucător care ajunge în partea opusă a planșei.