



PODUL (2)

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, împărțiți pe echipe, se întrec în a construi, în cel mai scurt timp posibil, un pod din cărămizi, pe care să meargă în pas de... papagal!

MATERIALE

Mai multe cărămizi.

PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în mai multe echipe. Animatorul trasează o primă linie, de plecare, în spatele căreia se înșiră echipele, în șir indian. Se trasează apoi o a doua linie, de capăt de pod sau linie de sosire, la 20-30 de metri de prima și paralelă cu aceasta. Tuturor jucătorilor li se dă câte o cărămidă; ultimii, din șiruri, primesc două.

CUM SE JOACĂ

La startul animatorului, primul din rând pune pe pământ cărămida și se urcă pe ea cu ambele picioare. Apoi primesc de la colegii de echipă care îi urmează, o a doua cărămidă: o pun pe pământ în fața celei pe care stau ei, ca papagalii pe stinghiuță, în direcția liniei de finis a podului și sare pe ea. Al doilea jucător din fiecare echipă sare pe cărămida rămasă liberă, primește cărămida de la al treilea, o dă primului, care o așează în fața lui, sare pe ea și tot așa până ce toți jucătorii nu au ajuns la capătul podului sau, mai bine zis, nu au trecut podul. Se dă o penalizare de cinci secunde de fiecare dată când un jucător își pierde echilibrul și pune jos un picior.

ÎNVINGĂTOR

Echipele care trece podul în cel mai scurt timp, eventual și cu penalizările.