



PIERDEREA BUSOLEI

SCHEMA JOCULUI

Un jucător legat la ochi aruncă un taler colegului lui, care se găsește în interiorul unei zone delimitate din care nu poate ieși.

MATERIALE

Un taler și o legătură de ochi pentru fiecare pereche, o panglică alb-roșie.

PREGĂTIRE

După ce s-au format perechile, animatorul așează un jucător din fiecare pereche, pe un rând, îl leagă la ochi și îi dă un taler. Jucătorii rămași se așează la o distanță de 15-20m, fiecare în interiorul unui cerc cu diametrul de un metru, făcut cu panglică alb-roșie.

CUM SE JOACĂ

La „start-ul” animatorului, jucătorii legați la ochi încearcă să arunce talerul colegilor care se află în interiorul cercului, din care nu pot ieși, bineînțeles, urmând indicațiile acestora. Dacă aruncările sunt haotice, jucătorii legați se duc să adune talerele și le aruncă din poziția în care le-au găsit, urmând tot timpul indicațiile colegilor care pot vedea.

ÎNVINGĂTOR

Perechea a cărui jucător reușește prima să prindă talerul aruncat de colegul de joc legat la ochi.