



PIAȚA ANIMALELOR

SCHEMA JOCULUI

Privind de la fereastra mașinii sau a autobuzului, fiecare jucător va câștiga puncte pentru fiecare animal pe care reușește să-l vadă, conform unui clasament stabilit anterior.

PREGĂTIRE

Se atribuie un punctaj pentru fiecare dintre animalele cele mai comune și cel mai ușor vizibile în zonă, de exemplu, 5 puncte pentru o vacă, 10 puncte pentru un cal, 20 de puncte pentru un porc și așa mai departe.

CUM SE JOACĂ

La semnalul de „start” fiecare începe să numere toate animalele pe care le poate vedea, atribuind pentru fiecare punctajul prevăzut de regulile inițiale. După aproximativ cinci minute se adună punctele obținute de fiecare jucător.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care acumulează cele mai multe puncte.

VARIANTE - INDICAȚII

Se pot introduce și bonusuri, de exemplu, dublarea punctajului dacă animalul mănca sau alerga, și așa mai departe.