



PEȘTI ÎN IAZ

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, în funcție de comenzile animatorului de joc, se întrec până la ultimul chibrit (sau pește)!...

MATERIALE

Cretă și chibrituri.

PREGĂTIRE

Fiecare jucător primește cinci chibrituri și cu ele formează, pe masa din fața lui, un cerc. În mijlocul mesei se desenează un lac mare, în așa fel încât toți să îl poată atinge cu mâna. Animatorul învață repede comenzile pe care va trebui să le dea, la întâmplare: mijloc (iazul propriu), dreapta (iazul vecinului din dreapta), stânga (iazul vecinului din stânga), lac (cercul mare).

CUM SE JOACĂ

Animatorul începe să dea comenzile, în mod aleator și jucătorii pun imediat degetul în cercul cerut. Cine greșește, trebuie să dea un chibrit. Cine rămâne fără chibrituri, este eliminat.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care și-a păstrat toate chibriturile sau cea mai mare parte din ele, față de ceilalți.