



PESCARUL DE PERLE

SCHEMA JOCULUI

Participanții se deplasează în terenul de joc, unde sunt răspândite niște „perle”: la semnalul „feriți-vă de pescar”, jucătorii încearcă să formeze perechi în jurul fiecărei „perle”.

MATERIALE

Bile din hârtie sau cauciuc elastic (perlele), în număr egal cu cel al perechilor de jucători.

PREGĂTIRE

Se așează pe jos, în spațiul de joc, „perlele”. Un concurent are rol de „pescar”, iar ceilalți sunt liberi să se miște cum vor pe teren.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii devin stridii și se deplasează liber, dar la semnalul de „Feriți-vă de pescar!” strigat de către „pescar” toți jucătorii (inclusiv pescarul) trebuie să formeze perechi în jurul perlelor. Cel care nu reușește să facă parte din nicio pereche devine noul pescar.

VARIANTE - INDICAȚII

Pescarul, după ce a pronunțat fraza sa, încearcă să ia o perlă de pe sol, înainte ca jucătorii să formeze grupuri în jurul acesteia. Jucătorii care nu pot găsi perla devin pescari, iar astfel crește numărul acestor pe parcursul jocului. Jocul se termină când toți au devenit pescari. Însă, pentru primul ciclu elementar al perlelor se pot folosi cercuri, în interiorul cărora se formează perechile.