



## PATRUZECI ȘI OPT!

### SCHEMA JOCULUI

Fiecare jucător aruncă zarul și apoi adună punctele cu cele ale colegilor săi. Scopul jocului este de a face....un patruzeci și opt!

### MATERIALE

Un zar.

### PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în jurul unei mese și, pentru a stabili cine începe jocul, fiecare va arunca zarul: cine obține punctajul cel mai mare, va începe jocul.

### CUM SE JOACĂ

Primul jucător aruncă zarul și anunță punctajul cu voce tare. Cel de-al doilea jucător, la rândul său, aruncă zarul și adaugă propriul scor la cel al jucătorului precedent, și așa mai departe.

### ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care ajunge exact la numărul 48. Cine trece de 48 este eliminat și, în acest caz, câștigă cel care a fost cel mai aproape de numărul fatal.

### VARIANTE - INDICAȚII

Pentru a menține ritmul intens al jocului, se poate atribui fiecărui jucător un timp limită în care va trebui să arunce zarul și să calculeze scorul.