



PĂTRĂȚELUL

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se întrec în a reuși să ocupe pătrățelele în care este împărțit terenul de joc, aruncând propriile monede. Cine reușește, își însușește monedele pe care le găsește.

MATERIALE

O monedă pentru fiecare jucător, o cretă sau altceva pentru a face semne pe jos.

PREGĂTIRE

Se trasează pe jos un pătrat cu latura de circa un metru și jumătate și se împarte în patru pătrățele mai mici. Apoi se trage în fața lor o linie.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii se așează la trei sau patru metri de pătrat. La începutul jocului, fiecare aruncă propria monedă, încercând să se apropie tot mai mult de linie. Începe jocul cel care a trimis moneda cel mai aproape dintre toți, apoi ceilalți, în ordinea dată de distanța obținută între monedă și linie. Primul jucător aruncă toate monedele, pe rând, încercând să le facă să cadă în interiorul uneia din cele patru pătrățele. De fiecare dată când reușește, câștigă moneda. Dacă moneda cade în afara pătrățelului sau pe linie, o lasă acolo unde a căzut. Aruncările se fac îndoind degetul arătător, punând pe el moneda și aruncând-o în aer cu degetul mare: astfel, moneda cade fără să se rostogolească și aruncarea este mai precisă. Aruncate toate monedele, jucătorul începe aranjamentele. Cu o lovitură dată ținând arătătorul cu degetul mare și apoi eliberându-l dintr-o dată, jucătorul lovește una din monedele rămase pe jos, încercând să o trimită exact într-unul din cele patru pătrățele. Dacă reușește, o câștigă și o bagă în buzunar, apoi trece la moneda următoare; dacă nu reușește, o lasă unde este și rândul trece la jucătorul următor, care încearcă să facă același lucru cu acea monedă sau o alta. Dacă reușește, o bagă în buzunar și trece la altă monedă, altfel continuă jucătorul următor, și tot așa, până când au fost aruncate toate monedele.

ÎNVINGĂTOR

După ce au fost aruncate toate monedele, câștigă cel care a reușit să bage cele mai multe în buzunar.