



PARTEA LEULUI

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, dispuși în cerc, trebuie să facă un traseu dificil datorită deselor schimbări de direcție. Riscul este acela de a fi loviți de balon. Cine trece proba are titlul de LEU.

MATERIALE

Un balon / minge.

PREGĂTIRE

Concurenții reprezintă animale din junglă și sunt așezați în cerc. La centru se găsește animatorul cu mingea.

CUM SE JOACĂ

Copiii încep să alerge în sensul acelor de ceasornic. De fiecare dată când animatorul aruncă mingea în aer se schimbă sensul de aruncat. Din când în când animatorul poate arunca mingea în spate, fără să se uite; cine este atins este eliminat. Jucătorii care nu reușesc să facă traseul se predau și sunt, de asemenea, eliminați.

ÎNVINGĂTOR

Ultimul jucător care rămâne în cursă: Leul.