



PÂNĂ LA ULTIMA SUFLARE

SCHEMA JOCULUI

Concurentul ales emite un sunet cu gura și, atâta timp cât reușește să-l mențină, încearcă să atingă pe cap cât mai mulți jucători: fiecărui coleg atins îi corespunde un punctaj care se cumulează la finalul jocului.

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează pe jos, în șir indian (sau în cerc) și fiecare primește un număr.

CUM SE JOACĂ

Unul din jucători se ridică în picioare și, emițând un sunet cu gura, atinge capul cât mai multor colegi, până ce rămâne fără suflu. Fiecare jucător atins pronunță cu voce tare numărul său care va fi adunat la punctajul concurentului. Cu alte cuvinte, cu cât suflul concurentului este mai lung, cu atât mai mare va fi rezultatul.

ÎNVINGĂTOR

Concurentul care acumulează cel mai mare punctaj.

VARIANTE

Poate fi amuzant dacă îi faceți pe concurenți să mențină o acută de tenor, de genul "Voi învinge!".