



## OSPĂTARUL MARITIM

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii au sarcina de a transporta o tavă plină cu pahare de-a lungul unui traseu mixt, pe mare și pe uscat. La finalul probei, se stabilește cine a reușit să transporte cât mai multă apă în pahare.

### MATERIALE

O geamandură, două veste de salvare, o funie groasă, cinci tăvi și tot atâtea sticle, douăzeci și cinci pahare de hârtie și câteva sticle de apă colorată.

### PREGĂTIRE

Pe apa mării, în apropiere de țărm, se întinde, paralel cu plaja, o funie și o geamandură ancorată la o anumită distanță de țărm (în funcție de vârsta și capacitatea jucătorilor). Primii cinci jucători intră în apă, apucă sfoara cu o mână și cu cealaltă țin fiecare câte o vestă de salvare. Pe fiecare vestă animatorul așează o tavă, iar pe tavă pune cinci pahare de hârtie pline cu apă colorată.

### CUM SE JOACĂ

Când se dă startul, fiecare dintre „ospătari” pornește trăgând după sine vesta de salvare împreună cu tava, înconjoară geamandura apoi se întoarce înapoi, fără a avea voie să atingă paharele, în caz contrar este descalificat. După ce se întoarce la sfoară, ia în mână tava și o duce la mal. În acest moment, golește conținutul paharelor într-o sticlă. Drept premiu pentru rapiditatea sa, jucătorul care ajunge primul primește un bonus suplimentar de două pahare cu apă, al doilea jucător un pahar, iar al treilea jumătate de pahar. Animatorul măsoară nivelul lichidului din sticle (inclusiv bonusul) și notează rezultatul fiecărui jucător. Apoi jocul se reia în același fel cu alți cinci jucători.

### ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care reușește să adune cât mai multă apă în sticla sa.