



ORDINE PRIMITE DE SUS

SCHEMA JOCULUI

Animatorul întruchipează un personaj fictiv: atunci când el dă ordine în numele acestui personaj, copiii le execută imediat, în caz contrar cererea este complet ignorată.

PREGĂTIRE

În funcție de mediul înconjurător utilizat, animatorul alege să joace partea unuia dintre personaje. Dacă, de exemplu, povestea este Peter Pan, poate decide să fie căpitanul Hook.

CUM SE JOACĂ

Animatorul dă băieților o serie de ordine, după propriul plac: în cazul în care ordinele sunt precedate de expresia „Căpitanul Hook, spune...” sunt imediat executate de către grup. În caz contrar, toți își văd de treburile lor, ignorând complet indicația: dacă, de exemplu, animatorul spune pur și simplu „mergeți mai repede!”, jucătorii continuă să meargă încet.

VARIANTE - INDICAȚII

Acest joc vă permite de a conduce „de mână” un grup, chiar mare, într-un mod glumeț și fără a fi nevoie să recurgeți la apostrofări formale ca „tăceți acum, faceți acest lucru...”. Capacitatea animatorului este crucială, deoarece ar putea fi capabil de a crea entuziasm în grup, pentru a restabili ordinea sau pentru a descărca tensiunile, în funcție de necesitățile de moment. Se poate folosi acest sistem și pentru a introduce jocuri complexe, care necesită o bună dispoziție specială: instrucțiunile preliminare pot fi date astfel sub formă de glumă.