



OCULISTUL

SCHEMA JOCULUI

Concurenții încearcă să descifreze anumite cuvinte scrise pe un panou: cel mai bun este cel care reușește să vadă de la cea mai mare distanță.

MATERIALE

Un panou, cariocă.

PREGĂTIRE

Se pregătește un panou scriind pe el cuvinte în ordine aleatorie, cu diferite caractere și literele de dimensiuni diferite. În momentul în care panoul este sprijinit de perete, jucătorii rămân la o distanță suficientă încât să nu poată citi cuvintele.

CUM SE JOACĂ

La start concurenții se apropie încet de panou, încercând să citească conținutul. Fiecare se oprește în punctul cel mai depărtat de la care reușește să descifreze cuvintele. Când toți s-au oprit, animatorul îi cere jucătorului cel mai depărtat să citească: dacă greșește sau nu reușește să ducă sarcina la bun sfârșit, este eliminat. În acest caz, animatorul trece la interogarea jucătorului următor, urmând ordinea descrescătoare de distanță.

ÎNVINGĂTOR

Cel care reușește primul să recunoască toate cuvintele.