



OBIECTELE INTRUSE

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii vor parcurge un traseu, încercând să descopere o serie de obiecte camuflate foarte bine de către animator în mijlocul vegetației.

MATERIALE

Mai multe obiecte de culori diferite.

PREGĂTIRE

Animatorul va ascunde de-a lungul unui traseu scurt o serie de obiecte mici, având grijă să aleagă unul care să fie ușor de găsit, iar celelalte foarte bine camuflate de vegetație. Obiectele ascunse pot fi circa zece-cincisprezece, dar jucătorii nu cunosc numărul exact al acestora.

CUM SE JOACĂ

Pe rând, jucătorii vor parcurge cu mare atenție un traseu, încercând să identifice un număr cât mai mare de obiecte. Fără a culege niciunul din acestea, concurenții își vor continua drumul: numai la sfârșitul parcursului, îi vor comunica în șoaptă animatorului numărul obiectelor observate. Dacă niciunul nu reușește să descopere toate ascunzătorile, animatorul îi poate invita pe jucători să repete căutările cu mai mare atenție.

ÎNVINGĂTOR

Cine găsește cel mai mare număr de obiecte ascunse.

VARIANTE - INDICAȚII

Această activitate vă permite să investigați mecanismele de mimetism prin care mai multe animale se apără împotriva atacurilor prădătorilor.