



O.K.

SCHEMA JOCULUI

Toți băieții sunt legați la ochi și au brațul drept întins înainte: mișcările mâinilor lor urmează repede ordinele unui coordonator care dă indicații din ce în ce mai repede.

MATERIALE

Un bandaj pentru fiecare jucător.

PREGĂTIRE

După ce s-au așezat într-un cerc sau într-un rând, jucătorii se leagă la ochi și-și întind brațele înainte.

CUM SE JOACĂ

Animatorul dă ordine pe care concurenții le execută prompt: în cazul în care spune: „arătător” ridică arătătorul, în cazul în care spune: „pod”, arată podul palmei, în cazul în care spune: „palmă” arată palma, în cazul în care spune: „pumn” își strâng pumnul și dacă el spune: „degetul mare”, ridică degetul mare strigând OK. Toate indicațiile sunt executate cât mai repede posibil: cel care nu poate urmări ritmul sau comite o eroare, este eliminat.

ÎNVINGĂTOR

Cine poate rezista cât mai mult, fără a fi eliminat.

VARIANTE - INDICAȚII

Viteza animatorului este esențială pentru a face jocul mult mai interesant și mai plin de viață.