



NUME-REBUS

SCHEMA JOCULUI

Fiecare jucător propune adversarilor un rebus prin care pot descoperi care este numele lui de familie.

MATERIALE

Hârtie și creioane pentru toți jucătorii.

PREGĂTIRE

Pentru a putea juca este nevoie ca jucătorii să nu se cunoască între ei. Ei se așează în cerc, în jurul unei mese, înarmați cu hârtie și creion.

CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător încearcă să formeze rebusuri cu literele propriului nume de familie. Cine se numește Roșca, de exemplu, poate construi acest rebus: „Este un oraș minier” (Rovinari); „Este iubit de câini (Os), „Un semnal stradal care invită la oprire” (Stop); „Merge cu casa în spate” (melC); „Este înconjurată de ape” (insula). Când toți și-au pregătit rebusul, primul jucător începe să spună colegilor întrebările inventate. Ori de câte ori o literă este ghicită, este scrisă pe foaie. Când un nume de familie este complet, foaia rămâne în fața jucătorului, în așa fel încât toți să-l poată citi.