



NU AVEȚI VOIE SĂ NU RÂDEȚI

SCHEMA JOCULUI

Un jucător, pe rând, prezintă colegilor desenul unui panou fantezist. Jucătorii trebuie să ghicească mesajul reprezentat.

MATERIALE

O foaie de hârtie și un creion pentru fiecare jucător.

PREGĂTIRE

Animatorul dă o foaie și un creion fiecărui jucător.

CUM SE JOACĂ

La „start”, fiecare jucător se gândește la un subiect (ceva interzis, ceva obligatoriu, semne de atragere a atenției) inexistent sau imaginar, de transpus pe panou. De ex: atenție la măgarii zburători!... obligatoriu săritură cu capul în jos!... biroul de vise pierdute!... odată găsit subiectul, fiecare încearcă să găsească modul de a-l reprezenta grafic, desenând pe o altă foaie de hârtie. Când sunt gata toate desenele, jucătorii se așează în cerc: pe rând, fiecare arată colegilor propriul desen și ceilalți încearcă să ghicească mesajul reprezentat. Cine ghicește, câștigă un punct.

ÎNVIȚĂTOR

Jucătorul care, la sfârșitul jocului, are cele mai multe puncte.