



NU AUD!

SCHEMA JOCULUI

Echipa de expeditori încearcă, de la circa un metru distanță, să transmită un mesaj verbal echipei de destinatari: cei care deranjează, fac totul pentru a perturba conversația.

PREGĂTIRE

Se împart jucătorii în trei echipe: expeditori, destinatari și cei care deranjează. Expeditorii și destinatarii se așează la zece metri distanță unii de alții; la jumătatea drumului se așează cei care deranjează. Animatorul sugerează expeditorilor un mesaj verbal scurt ce trebuie transmis.

CUM SE JOACĂ

Expeditorii încearcă să comunice mesajul destinatarilor, dar cei care deranjează pot întrerupe transmisia făcând mult zgomot și multe gesturi. Timpul avut la dispoziție este limitat (de la treizeci de secunde la un minut).

ÎNVINGĂTOR

La expirarea timpului se verifică mesajul primit de destinatari: dacă acesta corespunde celui original, aceștia din urmă câștigă împreună cu expeditorii. În caz contrar, cei care deranjează câștigă concursul.