



## NORD ȘI SUD

### SCHEMA JOCULUI

„Experții în geografie” se întrec în a compune, prim intermediul unor litere răspândite pe terenul de joc, numele unor orașe, fără să greșească așezarea geografică.

### MATERIALE

Optzeci de cartonașe pătrate, cu latura de douăzeci de centimetri.

### PREGĂTIRE

Pe douăzeci dintre aceste cartonașe sunt scrise două serii de numere de la unu la zece, groase și colorate, pentru a putea fi văzute de la o anumită distanță. Pe fiecare din cartonașele rămase, se scrie, tot mare, o literă a alfabetului, repetând pe cele folosite mai mult și păstrând un raport de o vocală la fiecare două consoane. Literele sunt răspândite la centrul terenului de joc, în timp ce cele două serii de numere sunt așezate în ordine la extremitățile terenului, așezate la distanță de un pas unul de altul. Lângă fiecare serie este un ajutor al conducătorului, care rămâne în mijlocul terenului cu jucătorii. Se comunică ce serie de numere corespunde nordului și care sudului, apoi jocul poate începe.

### CUM SE JOACĂ

Conducătorul strigă numele a două orașe, unul din nord și altul din sud, alegându-le în așa fel încât să fie formate din același număr de litere. Fiecare jucător trebuie să adune de pe jos una din literele prezente în unul din aceste nume, să fugă până la extremitatea terenului care corespunde regiunii în care se află respectivul oraș ales și să se oprească sub numărul care arată poziția ocupată de litera din numele orașului. Dacă mai multe persoane cu aceeași literă și ajung în același loc, rămâne numai primul sosit. Când unul din cele două nume a fost compus în întregime, conducătorul oprește jocul și dă un punct persoanelor care au contribuit la formarea lui (și niciun punct celor care compun alt nume). Jocul se repetă de mai multe ori, schimbând de fiecare dată numele orașelor și cu jucătorii care pornesc mereu de la mijlocul terenului.

### ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care ajunge primul la zece puncte.