



## MUTAȚIILE

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, pe rând, spun cuvinte care diferă unul de altul prin schimbare unei singure litere.

### MATERIALE

Creion și hârtie pentru fiecare jucător.

### PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în jurul unei mese și trag la sorți cine începe jocul.

### CUM SE JOACĂ

Primul jucător se gândește la un cuvânt din 6 sau 7 litere și îl spune cu voce tare. Imediat, fiecare jucător, pe rând și în sens invers acelor de ceasornic, spune un cuvânt care este diferit de primul doar printr-o literă. Nu se folosesc nume proprii și nici forme verbale; nu se poate repeta același cuvânt, schimbând doar genul sau numărul, iată de ce este bine să se scrie cuvintele, pe măsură ce sunt spuse. Dacă un jucător nu găsește un cuvânt în 10 secunde sau îl spune greșit, manșa se termină și toți ceilalți jucători câștigă un punct. Manșa următoare o începe tocmai cel care a greșit.

### ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care ajunge primul la 15 puncte.