



MIXERUL

SCHEMA JOCULUI

În centrul cercului un animator rotește o funie la care este atașat un sac de nisip, la fel ca lama unui blender: pentru a nu fi „zdrobiți” jucătorii sar la momentul potrivit, pentru a evita sacul.

MATERIALE

O sfoară, un săculeț plin cu nisip.

PREGĂTIRE

Săculețul este legat la capătul sforii: celălalt capăt este ținut în mână de către animator care se așează în mijlocul cercului format de jucători.

CUM SE JOACĂ

Animatorul învârte în jurul său sfoara, paralelă cu solul, ca și cum ar fi pivotul lamei unui blender. Pentru a evita să fie secerați de sacul de nisip jucătorii fac un salt mic atunci când coarda se apropie. Cine este atins de sfoară sau de săculeț este eliminat: în acest fel cercul se micșorează progresiv și cursa devine mai dificilă.

ÎNVIINGĂTOR

Ultimul jucător rămas în joc.

VARIANTE - INDICAȚII

Pentru a evita ca jocul nu devină periculos, este bine să-l jucați numai pe iarbă sau nisip: pietre și alte obiecte periculoase sunt eliminate de pe sol înainte de a începe jocul.