



MIXERUL DE OBIECTE

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii vor încerca să-și transfere obiecte din buzunar în buzunar, cât mai repede posibil.

MATERIALE

Trei obiecte care pot fi introduse în buzunar, pentru fiecare jucător.

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în cerc. Fiecare trebuie să aibă trei obiecte în buzunarul din partea dreaptă, și niciun obiect în mână sau în buzunarul din stânga.

CUM SE JOACĂ

Când se dă startul, fiecare jucător scoate un obiect din buzunarul drept și îl introduce în buzunarul stâng al jucătorului din dreapta sa. Jocul continuă astfel timp de cel puțin un minut. Când un jucător nu mai are niciun obiect în buzunarul drept, va transfera la jucătorul vecin obiectele care i-au fost introduse în buzunarul din stânga. Atunci când animatorul strigă „Stai!”, jucătorii se opresc și așează pe sol, la picioare, toate obiectele pe care le au în mână și în buzunar.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care are cele mai puține obiecte...la picioare!