



## MINGEA ÎN ZBOR

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii încearcă să facă mingea să ajungă la un coechipier, folosind doar propriile mâini, fără însă a atinge mingea de două ori la rând.

### MATERIALE

O minge, două scaune și necesarul pentru a desena un teren de joc pe câmp.

### PREGĂTIRE

Se desenează un câmp de joc dreptunghiular, cu două scaune plasate în centrul părților mai mici. Se împart apoi jucătorii în două echipe și fiecare echipă are propria jumătate a câmpului. Un jucător de la fiecare echipă se așează în picioare pe scaunul poziționat pe partea opusă a câmpului.

### CUM SE JOACĂ

La „start”, jucătorii încearcă să facă în așa fel încât mingea să ajungă în brațele coechipierului care stă în picioare pe scaun. Jucătorii pot atinge mingea numai cu mâinile, dar un concurent nu poate ține mingea și nu o poate atinge de două ori la rând. Jucătorul în picioare pe scaun își poate mișca brațele, dar în cazul în care cade de pe scaun, dă echipei adverse un punct. De fiecare dată când jucătorii reușesc să arunce mingea partenerului de pe scaun, echipa primește un punct și jucătorul de pe scaun este schimbat cu un alt partener.

### ÎNVINGĂTOR

Echipa care, la sfârșitul partidei, are cele mai multe puncte.