



MINGEA ÎN CERC

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii caută să centreze cu mingea zece anvelope așezate la rând pe teren. Se opresc doar dacă mingea nu rămâne în interiorul cercului sau a sărit afară și deci se reîncepe de unde s-a greșit, așteptând propriul rând.

MATERIALE

Zece anvelope vechi de mașină, o minge.

PREGĂTIRE

Se poziționează zece anvelope una după alta (chiar și în două rânduri).

CUM SE JOACĂ

De la o distanță prestabilită, primul jucător aruncă mingea în prima anvelopă. Dacă aceasta se oprește în interiorul anvelopei, încearcă cu a doua anvelopă și tot așa, până greșește, adică mingea nu intră în anvelopa justă sau sare afară. În acest caz, începe următorul jucător. În al doilea tur de încercări, fiecare jucător începe din punctul în care a săvârșit eroarea.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care ajunge primul la a zecea anvelopă.

VARIANTE - INDICAȚII

Numărul de anvelope, poziția lor sau modul în care se aruncă mingea, poate fi variat după bunul plac.