



MELODIA PUȘCULIȚĂ

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii trebuie să ghicească și să cânte un cântec care să conțină cuvântul propus de animator.

PREGĂTIRE

Jucătorii sunt dispuși în cerc în jurul administratorului.

CUM SE JOACĂ

Animatorul propune un cuvânt (câine, apă, a zbura, etc.) și invită jucătorii să găsească un cântec care conține acest cuvânt. Dacă un concurent știe melodia cântă o bucată pentru a da răspunsul.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care ghicește cele mai multe cântece.

VARIANTE - INDICAȚII

Pentru a facilita participarea, pot fi folosiți termeni singulari în loc de plural și invers.