



## MELODIA MAGICĂ

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, cu mișcări speciale, încearcă să se apropie și să atingă „flautistul”, pentru a putea astfel să îi conducă pe ceilalți.

### MATERIALE

Panglică albă și roșie, câteva fluieri, un flaut, câteva cartonase.

### PREGĂTIRE

Cu panglică se marchează terenul de joc și se pregătesc câteva cartonase care folosesc pentru stabilirea timpului. Zona de joc prevede o parte în care, cel care conduce jocul (semnalat de prezența flautului) se poate întoarce fără să vadă jucătorii, care se depărtează de el la distanțe egale.

### CUM SE JOACĂ

Jucătorii încearcă să ajungă la flautist și să îl atingă, în timp ce, cel care este luat prin surprindere, dă înapoi, până la punctul de plecare. Cântărețul din flaut decide cum să se miște spre el și, de fiecare dată, cu spatele, îl mimează jucătorilor.

### ÎNVINGĂTOR

Cine face cel mai mult pe flautistul.

### VARIANTE - INDICAȚII

Este bine ca primul care face pe flautistul să fie un animator, pentru a arăta celorlalți cum se desfășoară jocul și pentru a le arăta că există mai multe feluri în care se pot îndrepta spre el, nu numai cu mâinile și picioarele, dar și folosind vocea (să meargă cântând).