



MATRIOȘKA

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, după ce au observat niște cutii, trebuie să găsească ordinea (de la cea mică la cea mare) a acestor cutii ce intră una în alta.

MATERIALE

Zece-cincisprezece cutii de dimensiuni diferite, un marker și hârtie și creion pentru jucători.

PREGĂTIRE

Conducătorul calculează cu exactitate volumul diverselor cutii, pe care le numerotează apoi la întâmplare cu markerul.

CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător studiază cu atenție cutiile și scrie pe foaia proprie numerele lor, plecând de la cutia considerată cea mai mică până la cea mai mare.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care se apropie cel mai mult de secvența exactă de numere (și deci de dimensiuni) ale cutiilor.

VARIANTE - INDICAȚII

Jocul poate să fie repetat luând în considerare volumul, greutatea cutiilor, etc. În acest caz, conducătorul umple fiecare cutie cu ceva diferit (astfel încât să nu existe relație directă între dimensiune și greutate), lăsând jucătorilor decizia de a suspenda cutiile.