



MAȘINI CU ZGARDĂ

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii iau un fir la care este prinsă o bărcuță din hârtie: astfel încearcă să și-o apropie în cel mai scurt timp posibil.

MATERIALE

Patru scaune, patru corzi subțiri lungi de 4-6 metri, patru bastonașe, patru bărcuțe din hârtie sau mașinuțe.

PREGĂTIRE

Pe o latură a camerei sunt aliniate, unul lângă altul, patru scaune. Pe cealaltă latură sunt așezate în rând, bărcuțele de hârtie, legate, fiecare cu o sfoară. Celălalt capăt al sforii este legat de un bastonaș. Jucătorii se împart în patru echipe: fiecare își alege un concurent pentru prima manșă. Cei patru jucători aleși se așează pe scaune și țin bastonașul cu ambele mâini.

CUM SE JOACĂ

La un semnal convenit, concurenții încep să învârtă bastonul, agățând coarda și astfel trăgând spre ei bărcuțele. Dacă o bărcuță cade, concurentul se oprește și un coleg al lui de echipă intervine pentru a o îndrepta. Concurentul care finalizează traseul primul câștigă patru puncte, al doilea trei și așa mai departe: punctajele sunt date echipelor. Jocul continuă cu alte manșe, în așa fel încât să fie implicați toți componenții echipelor.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care are cele mai multe puncte pe parcursul mai multor manșe.

VARIANTE - INDICAȚII

În locul bărcuței se poate trage o cutie de chibrituri care are deasupra o lumânare aprinsă, fiind atenți să nu o stingă.