



MAȘINĂRIA INFERNALĂ

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii trebuie să se exprime în mod original, respectând armonia grupului.

MATERIALE

CD sau casete.

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în cerc.

CUM SE JOACĂ

Un jucător stă în centrul cercului și efectuează o mișcare oarecare însoțită de sunet, pe un ritm propriu, inventat de el. Un al doilea jucător se apropie și propune un alt ritm sau sunet pentru a-l acompania. Apoi sosește al treilea și tot așa. Mașinăria infernală capătă formă, se complică, capătă noi gesturi și noi sonorități. Terminată această fază, animatorul poate decide să accelereze sau să încetinească progresiv ritmul „mașinii” până când o va opri. Gesturile și sunetele cele mai deosebite vor fi, desigur, cele mai apreciate.

VARIANTE - INDICAȚII

Animatorul poate solicita la început ca „mașina” să fie rock, blues, rap, etc. Poate folosi un fond musical lejer pentru a stimula mișcarea și imaginația jucătorilor. Sau în timp ce mașina este în funcțiune, se poate strica o piesă, iar animatorul cere participanților să schimbe total gesturile și ritmul.

VARIANTE - INDICAȚII

Acest joc reprezintă o excelentă ocazie pentru exercițiu ritmic pentru copii.