



# MĂRUL ASCUNS

## SCHEMA JOCULUI

Un șir de jucători își trec pe ascuns un măr pe la spate; adversarii trebuie să ghicească la cine este mărul.

## MATERIALE

Un măr

## PREGĂTIRE

Cele două echipe de șase-șapte jucători sunt așezate în șir una înaintea celeilalte. Se alege prima echipă și se dă mărul.

## CUM SE JOACĂ

Concurenții își trec mărul pe ascuns (pe la spate); unul din adversari are dreptul la o încercare de a ghici unde este mărul (în mâna cui); dacă reușește, mărul trece la echipa proprie, dacă nu se reia încercarea. După un anumit număr de greșeli (de exemplu trei) mărul trece oricum la echipa adversă. Pentru fiecare tentativă greșită, fiecare echipă are un punct de penalizare.

## ÎNVINGĂTOR

Echipa cu cele mai puține penalizări.

## VARIANTE - INDICAȚII

În acest joc se demonstrează corectitudinea jucătorilor, care odată descoperiți nu ascund mărul.