



# LUMEA CU SUSUL ÎN JOS

## SCHEMA JOCULUI

Animatorul pregătește bilete în care avertizează jucătorii că lumea e nebună și totul este cu susul în jos, sau, mai bine, ceva este cu susul în jos... dar ce? Jucătorii trebuie să ghicească...

## MATERIALE

Hârtie și creion pentru fiecare jucător.

## PREGĂTIRE

Jucătorii primesc de la animator un bilet cu avertizarea că, în acel moment, sunt 10 sau 12 lucruri cu susul în jos. În afară de asta, primesc hârtie și creion.

## CUM SE JOACĂ

După ce au primit materialele și biletul de avertisment, jucătorii încearcă să descopere ce anume din cameră este cu susul în jos și își notează (de exemplu, tacâmurile sunt așezate în stânga farfuriei, vara sunt șervețele de crăciun, un tablou este așezat invers, un jucător are pantofi diferiți, doamna Ionescu, deși este iulie, încă poartă paltonul, doamna Popescu are numai un cercei, domnul Georgescu, deși bătrân și celibatar, vorbește numai de înălțarea unui zmeu și de soția lui etc...).

## ÎNVINGĂTOR

Primul jucător care găsește toate lucrurile anapoda!

## VARIANTE - INDICAȚII

Jocul se poate dezvolta și ca activitate paralelă cu altele și să țină mai multe ore sau zile!