



LU-LU

SCHEMA JOCULUI

Doi sau mai mulți jucători se întrec în a reuși să obțină cel mai mare punctaj, aruncând niște monede. Dacă acestea cad cu „pajură” se câștigă un punctaj mai mult sau mai puțin ridicat, în funcție de valoarea monedei.

MATERIALE

Patru monede de valori diferite.

CUM SE JOACĂ

Se joacă pe rând. Primul jucător ia cele patru monede în ambele mâini, le agită puțin și le lasă să cadă pe jos. Câștigă puncte pentru fiecare monedă care cade cu „pajură”: un punct pentru moneda care valorează mai puțin, două puncte pentru moneda care valorează mai mult, trei puncte pentru moneda care valorează și mai mult și patru puncte pentru moneda care valorează mai mult decât toate. Dacă, de exemplu, se joacă cu o monedă de 1 ban, una de 5, una de 10 și una de 50 și jucătorului îi cade cu „pajura” moneda de 5 și cea de 50, câștigă patru puncte: unu pentru moneda de 5 și trei pentru cea de 50. Dacă unui jucător îi cad toate cu „pajură”, câștigă 10 puncte și aruncă din nou. Jucătorul următor ia numai monedele care arată „cap” și le aruncă numai pe acelea. Dacă toate monedele de pe jos arată „pajură”, le ia și le aruncă pe toate. Se completează un tur, în așa fel încât toți să arunce o dată.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care are cele mai multe puncte.

VARIANTE - INDICAȚII

Este mai amuzant să se joace aruncând de mai multe ori, cel care ajunge primul la un anumit punctaj: de exemplu: o sută de puncte. Acest joc este Hawaiian și, de obicei, se joacă cu patru discuri de piatră vulcanică, care, pe o parte sunt naturale și pe partea cealaltă au pictată o cruce roșie cu una, două, trei sau patru bile: tocmai punctajul.