



## LINIA DE MONTAJ

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii sunt așezați în cerc și au o batistă în mână; conform indicațiilor animatorului, își trec simultan batistele spre stânga sau dreapta, creând astfel o mișcare similară celei unui lanț de montaj.

### MATERIALE

O batistă pentru orice jucător.

### PREGĂTIRE

Toți se așează în cerc lipiți unul de altul cu batista în mână.

### CUM SE JOACĂ

Când animatorul spune „la dreapta” toți trec batista colegului din dreapta; invers pentru „stânga”. Animatorul poate schimba sensul de mai multe ori sau să alterneze sensurile; jocul accelerează până când cineva greșește sau trece timpul. Pentru reușita jocului este important ca toți jucătorii să țină ritmul fără întârziere. Cine greșește este eliminat.

### ÎNVIŢĂTOR

Cine rămâne cel mai mult în joc..

### VARIANTE - INDICAȚII

Se poate juca acest joc pe puncte; în loc să fie eliminați, concurenții care greșesc primesc un punct penalizare. În acest caz, câștigător este jucătorul cu cele mai puține penalizări.