



## LINIA DE DEMONTARE

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii fiecărei echipe trebuie să facă o ștafetă stranie pe durata căreia un obiect este demontat în părțile componente și remontat rapid. Fiecare concurent face numai câte o operațiune.

### MATERIALE

Obiecte demontabile (stilouri, jucării, produse vechi și stricate) și unelte de demontat (șurubelnițe, chei fixe, etc.) două cutii sau coșuri.

### PREGĂTIRE

Participanții sunt împărțiți în două echipe; fiecareia i se repartizează un obiect de demontat.

### CUM SE JOACĂ

La semnalul de „start” al animatorului, primul jucător al fiecărei echipe se duce la „masa de lucru” unde se află obiectul și face o singură operațiune de demontare; când se întoarce la echipă duce obiectul demontat și-l pune în coș. Același lucru se face de către ceilalți componenți ai echipei, până la demontarea completă. Începe apoi operațiunea de remontare în sens invers. Când una din echipe termină ștafeta, animatorul întrerupe jocul și acordă echipei un punct penalizare pentru orice piesă nemontată și două puncte pentru piesa nedemontată și care a rămas de montat. În acest caz se schimbă rolurile și fiecare echipă repetă ștafeta cu obiectul folosit anterior de către adversari) readus în condițiile de la început).

### ÎNVINGĂTOR

Echipa care reușește să încheie operațiunile în cel mai scurt timp, cu ambele operațiuni.

### VARIANTE - INDICAȚII

Pentru a complica ștafeta, se poate stabili ca fiecare echipă să monteze obiectul demontat de cealaltă echipă: același mecanism se poate repeta pe durata jocului.

### VARIANTE - INDICAȚII

Jocul poate ajuta copiii să depășească sentimentul de neputință sau de neînțelegere a mecanismelor de funcționare a obiectelor de folosință cotidiană.