



## LEAGĂ DEZLEAGĂ

### SCHEMA JOCULUI

Echipele se înfruntă în încercarea de a câștiga câteva bile și să le apere: pericolul este reprezentat de animatori care împiedică echipele, încercând să le lege ca pe salam, cu sfoară.

### MATERIALE

Foarfecii și un ghem de sfoară sau funie mai groasă de 3mm. Pentru fiecare animator, o minge de tenis sau hârtie pentru fiecare echipă, un ceas sau un cronometru.

### PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în patru sau cinci echipe, fiecare își stabilește propria bază, delimitând o zonă de doi metri pe doi, într-un loc la marginea terenului. Mingile se așează la mijlocul terenului. Animatorii se înarmează cu sfoară și foarfeci.

### CUM SE JOACĂ

Scopul jocului este de a aduna în propria bază atâtea mingi câte echipe sunt, mai puțin una (de exemplu, patru mingi dacă echipele sunt cinci). Astfel, echipele, la semnalul de start, se aruncă spre centrul terenului pentru a prinde prima minge și a o duce în propria bază. Imediat după, jucătorii încearcă să le fure și pe celelalte, intrând în bazele adversarilor. Pentru a însufleți jocul sunt în acțiune anumite personaje pentru a hărțui: este vorba despre animatori care joacă rolul de presă. Când un animator reușește să atingă membrul unei echipe, îl poate înfrunța cu jocul foarfeci, hârtia și piatra: dacă jucătorul pierde, echipa lui este obligată să se adune imediat pentru a fi legată cu sfoară. Cu alte cuvinte, animatorul leagă după propria plăcere toți jucătorii (de exemplu, braț cu braț, braț cu gleznă sau chiar spate în spate). Echipa rămâne legată pentru trei minute sau până când reușește să ducă prima minge la bază: apoi, animatorul o eliberează.

### ÎNVINGĂTOR

Echipa care reușește prima să ia toate mingile, mai puțin una.