



LANȚUL TACTIL

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, legați la ochi și așezați în cerc, își trec unul altuia săculețe ce conțin elemente naturale culese anterior. Pipăind săculețele trebuie să identifice obiectele ascunse și la terminarea probei le vor verifica vizual.

MATERIALE

Săculețe, bentițe pentru fiecare jucător.

PREGĂTIRE

Cu ocazia unei excursii în natură fiecare jucător culege trei obiecte la alegerea sa și le pune în săculețe. La terminarea excursiei jucătorii se reunesc în cerc și sunt legați la ochi.

CUM SE JOACĂ

Animatorul distribuie la întâmplare un săculeț fiecărui jucător; acesta încearcă să examineze obiectul ascuns pipăindu-l. Animatorul poate face sugestii pentru a atrage atenția asupra părților mai importante de analizat. După câteva minute, animatorul jocului invită participanții să dea săculețul vecinului din dreapta și să primească de la cel din stânga un săculeț nou de examinat. Se continuă astfel până când jucătorii primesc săculețul inițial. În acest moment se desfac săculeții și animatorul strânge toate obiectele în centrul cercului. Concurenții au acum sarcina de a găsi, fără a atinge, obiectele descrise anterior.

VARIANTE - INDICAȚII

Înainte de începerea jocului animatorul invită copiii să nu strice plantele pe durata excursiei, ci să ia numai fructe mici, frunze, bucăți de scoarță, etc. La finele activității obiectele examinate pot fi descrise mai amănunțit de animator.