



LABIRINTUL

SCHEMA JOCULUI

Doi jucători, pisica și șoarecele, se iau la goană printr-un labirint format din brațele tuturor colegilor lor. Însă, conform indicațiilor animatorului, labirintul se poate schimba brusc, luând o formă diferită.

PREGĂTIRE

Se aleg doi jucători care să reprezinte șoarecele și pisica. Toți ceilalți vor forma câteva linii paralele care să aibă aceeași lungime: între un jucător și celălalt se va păstra o distanță de un metru, și la fel între un rând și celălalt. În acest fel, dacă jucătorii se țin de mână, formează diverse lanțuri dispuse pe orizontal: în schimb, dacă își desprind mâinile și se rotesc cu un sfert de rotație în aceeași direcție, pot forma lanțuri dispuse pe verticală. Patru rânduri orizontale a câte șase jucători, de exemplu, dau naștere la șase rânduri verticale de câte patru jucători.

CUM SE JOACĂ

Șoarecele și pisica se urmăresc, trecând de pe un rând pe altul și rotindu-se în jurul capetelor lor: ei nu au voie să treacă pe sub brațe și nici să le forțeze. Când animatorul dă un semnal, toți jucătorii se rotesc cu un sfert de rotație și formează astfel noi căi pentru șoarece și pisică. În cazul în care șoricelul este atins și prins, acesta devine pisică: în acest caz, un nou jucător devine șoricel și jocul se repetă.

VARIANTE - INDICAȚII

Pisica sau șoarecele au dreptul de a da semnalul de modificare al labirintului.