



## JONGLERUL GEOGRAFIC

### SCHEMA JOCULUI

În acest joc, animatorul va testa cunoștințele geografice a două echipe. Prin intermediul a trei indicii, jucătorii trebuie să ghicească care este orașul despre care se vorbește.

### PREGĂTIRE

Animatorul pregătește trei indicii pentru fiecare oraș propus. Pentru a face jocul mai distractiv, indiciile pot fi furnizate sub formă de ghicitori sau fraze în rimă.

### CUM SE JOACĂ

Animatorul, după ce a pregătit cele trei indicii, îl anunță pe primul, apoi pe al doilea și în final pe al treilea. Un exemplu ar fi pentru orașul Brașov: munte, schi, Universitate. Ori de câte ori animatorul spune un indiciu, cele două echipe pot încerca să ghicească orașul (pot face un concurs pentru a vedea cine va fi primul). Pentru fiecare oraș ghicit se câștigă un punct.

### ÎNVINGĂTOR

Echipa cu cele mai multe puncte.