



JOCUL ZMEULUI

SCHEMA JOCULUI

Un zmeu este pus pe sol și coada sa este folosită ca un parcurs de-a lungul camerelor, pe scări, sub mese, etc... Jucătorii, după ce trag cu zarul, încearcă să ajungă zmeul, mergând de-a lungul cozii sale.

MATERIALE

Un zmeu cu o coadă lungă (6-10 metri), pentru fiecare jucător o pălărie de joc colorată, de aproximativ 20 cm înălțime (con din hârtie colorată și lipită), un zar (sau o piuliță mare de plastic) și aproximativ 40 de etichete adezive.

PREGĂTIRE

Zmeul este plasat într-o cameră pe jos, iar coada este trasă și întinsă în întreaga cameră, sub mese, scări, etc... La fiecare 30 cm, o etichetă este lipită pe coadă.

CUM SE JOACĂ

Pe rând, jucătorii aruncă cu zarul. În funcție de numărul de pe zar, ei vor muta pălăria cu atâtea puncte. Dacă pălărie ajunge la un punct deja ocupat, va trece peste el și va dubla numărul de căsuțe cu care trebuie să înainteze.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care ajunge primul la zmeu cu propria pălărie.