



JOCUL ORAȘULUI

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii încearcă să descrie un număr cât mai mare de imagini „turistice” date de către animator, un tip foarte simpatic care, pentru a se amuza, a șters toate indicațiile scenice.

MATERIALE

Fiecare grup primește aceeași serie de fotografii sau cărți poștale sau diapozitive ale orașului, ale împrejurimilor și ale clădirilor importante. Hârtie și creion.

PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în mai multe echipe și primesc de la animator materialele necesare pentru identificarea orașelor.

CUM SE JOACĂ

Folosindu-se de imaginile primite, dar fără indicații, fiecare echipă încearcă să recunoască și să identifice, să ordoneze și să descrie un număr cât mai mare de „informații” (istorice, turistice, etc.) pe o foaie de hârtie. Cercul limitat al propriului cartier se extinde treptat către tot orașul, împrejurimi, toată România, către clădirile faimoase din întreaga lume, etc.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care a identificat cel mai repede orașele și care a furnizat cât mai multe informații despre acestea.