



JAFUL TRENULUI

SCHEMA JOCULUI

Echipele, împărțite pe străzile cartierului, trebuie să culeagă informații pentru un jaf imaginar al trenului. Obiectivul jocului este de a scrie un articol ce descrie cât mai amănunțit un jaf al unui tren.

MATERIALE

Hârtie și creion pentru fiecare echipă.

PREGĂTIRE

Conducătorul, înainte de a începe jocul, se asigură de colaborarea unor persoane din cartier: vânzători, prieteni, rude. Aceștia vor fi „martorii”. Fiecare martor, când este interviuat de jucători, trebuie să povestească detalii ale jafului (concordat cu conducătorul jocului): ex. Culoarea calului șefului bandiților, direcția în care au fugit bandiții, unde erau ascunși înainte de atac, cine a asistat la jaf, etc. Conducătorul pregătește, de asemenea, pentru fiecare echipă, o listă cu posibili martori care au asistat la jaful trenului. Lista nu este definitivă.

CUM SE JOACĂ

Conducătorul povestește, de exemplu, că ne aflăm în Vestul Sălbatic și că a avut loc jaful secolului; pe linia care trece spre Orașul Cactușilor. Jucătorii sunt jurnaliști de la diverse publicații din diverse zone ale orașului; fiecare echipă alege numele ziarului și, deci, primește o listă cu martori. Conducătorul avertizează că sunt și alți martori, dar nu le știe numele... echipele au un timp fix în funcție de numărul martorilor, pentru a face reportajele și pentru a scrie un articol de maximum 500 cuvinte, dar care să conțină cel mai mare număr de informații posibile. Este interzis să se facă interviuri la telefon.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care scrie cel mai bun articol, cu cele mai multe informații.

VARIANTE - INDICAȚII

În varianta „Ați văzut astronava” se abandonează vestul sălbatic, lista martorilor conține persoane care nu sunt informate asupra jocului și prima întrebare este „Ați văzut astronava”.

VARIANTE - INDICAȚII

Se poate inventa un premiu special al Juriului pentru articolul cel mai bun. Pentru a face atmosferă mai realistă este indicat să se procure costume conforme temei folosite (cowboy, etc.).