



INVENTATOR TE NAȘTI... SAU DEVII?

SCHEMA JOCULUI

Concurenții se întrec pentru a rezolva o problemă inventată de cel mai temerar inventator, care are nevoie de instrumente pentru această sarcină nemaipomenită!

MATERIALE

Hârtie și creion pentru fiecare jucător. Pentru variante, cele necesare pentru bricolaj.

PREGĂTIRE

Animatorul împarte hârtia și fixează o temă stranie și o prezintă jucătorilor, de exemplu „cum să transportăm un elefant cu elicopterul” sau „proiectează o mașină pentru a număra cofrajele de ouă”, etc. Prima temă este dată de animator, apoi se va alege de către jucători.

CUM SE JOACĂ

Pe o durată stabilită fiecare concurent va desena o schemă, pe care o va explica apoi înaintea celorlalți. Împreună se vor analiza propunerile, utilizarea acestora, se vor face criticile și se vor alege cele mai bune soluții.

VARIANTE - INDICAȚII

Problema se va rezolva prin lucru de echipă, sau toți împreună, sau grupuri în concurență între ele. Se poate utiliza de asemenea un desen simplu sau în locul acestuia materialele pentru a realiza un model. Toate variantele pot fi făcute mai dificile limitând materialul disponibil.

VARIANTE - INDICAȚII

Prin acest joc concurenții își dezvoltă creativitatea, se stimulează concentrarea și simțul strategic. Stimulul cel mai puternic nu este atât confruntarea cu ceilalți participanți, cât cea cu sine însuși, pentru a învăța să controleze propria fantezie pentru a crea lucruri imposibile.