



INTRAREA ÎN FORT

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii unei echipe trebuie să traverseze un traseu plin de obstacole reprezentate de concurenții adversari, care reprezintă porțile de acces cu rol de întrerupere a traseului.

PREGĂTIRE

Jucătorii unei echipe se așează în spatele liniei de plecare, în timp ce jucătorii echipei adverse formează perechi și se așează în picioare pe traseu.

CUM SE JOACĂ

Jucătorul aflat un spatele liniei de plecare începe să fugă. De-a lungul traseului întâlnește perechile adverse care reprezintă porțile de acces: numai o singură poartă din acestea este deschisă. Jucătorul continuă cursa numai după ce a găsit și a trecut de poarta deschisă. Perechile singure sunt acelea care, din când în când, decid care este perechea care permite accesul. Pentru a descoperi care este poarta deschisă, jucătorul se așează în fața fiecărei perechi și „ciocăne” atingând un braț: dacă echipa rămâne nemișcată înseamnă că poarta este închisă, dacă, în schimb, perechea se desparte, atunci aceea este poarta căutată. Jucătorul va face așa până ajunge la linia de sosire. În acel moment pleacă următorul coleg și tot așa până la ultimul jucător. Acum se schimbă rolurile: jucătorii care înainte au reprezentat obstacole pe traseu, acum îl înfruntă.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care completează traseul în cel mai scurt timp posibil.