



# ÎNTÂLNIREA PE ORBEȘTE

## SCHEMA JOCULUI

Jucătorii legați la ochi trebuie să-și găsească coechipierii, ajutându-se numai prin atingere și miros.

## MATERIALE

O eșarfă de legat la ochi pentru toți jucătorii.

## PREGĂTIRE

Jucătorii sunt legați la ochi și apoi se răspândesc pe terenul de joc, apoi, într-o liniște deplină, animatorul îi dispune în rânduri de câte cinci.

## CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător atinge (și miroase...) fața și îmbrăcămintea colegului care se află în fața sa. La semnalul de „start” al animatorului, rândurile se desfac și jucătorii se plimbă pe teren. La „Stop!” trebuie să încerce să reformeze rândurile, așezându-se în aceeași ordine ca și înainte. Pentru a face acest lucru trebuie să păstreze o tăcere absolută și să utilizeze mâinile și nasul ca să-și recunoască colegii.

## ÎNVINGĂTOR

Cei cinci jucători care reușesc să reconstruiască primii, cu exactitate, rândul lor.