



# INSULA RECHINILOR

## SCHEMA JOCULUI

Jucătorii sunt împărțiți în naufragiați și rechini. Rechinii încearcă să facă naufragiații să cadă în mare, rupând bucăți din insula lor. Naufragiații se apără eliminând rechinii.

## MATERIALE

5 foi de ziar pentru insulă și 5 role de hârtie pentru baston.

## PREGĂTIRE

Pe podeaua camerei sunt așezate, la întâmplare, 5 foi de ziar (insulele) pe care se așează un component din fiecare echipă (naufragiații) legați la ochi.

## CUM SE JOACĂ

Fiecare naufragiat are un baston (o rolă de ziar) cu care încearcă să țină departe rechinii (jucătorii celorlalte echipe care încearcă să se apropie). Rechinii pleacă de la un capăt al camerei și, în liniște, încearcă să se apropie de insule, pentru a mânca din ele și a face naufragiatul să cadă în apă. Dacă rechinul este atins prima dată, este rănit. Se întoarce la punctul de plecare și pleacă din nou la atac. Dacă este atins a doua oară, rechinul este eliminat și transportat la cimitirul rechinilor (afară din terenul de joc). Echipele de rechini atacă mereu aceeași insulă (prestabilită). Dacă naufragiatul iese și numai cu un picior de pe propria insulă, continuă să o ocupe, dar pierde posibilitatea de a o lua. Dacă iese cu ambele picioare, se îneacă și este, oficial, declarat mort.

## ÎNVINGĂTOR

Echipa a cărei insulă a rezistat cel mai mult la atacurile rechinilor adversari.